

LES SONGES D'OSSIAN

Ouverture : Le Jubilé Ecarlate

ORGANISATION ET LOGISTIQUE



Ce document regroupe l'ensemble des informations nécessaire à l'arrivée sur le lieu du GN ainsi que pour l'installation de chacune et chacun.

Il reprend des informations du document "INFORMATIONS PRATIQUES" déjà publié. N'hésitez pas à nous demander pour toutes questions.

RAPPEL DES INFORMATIONS GENERALES

Du vendredi 11 au dimanche 13 avril 2025
Au Fort de Cognelot à Chalindrey (52600)

Arrivée dans le fort à partir de vendredi 11 à 14H
Briefing à 17H
Début de jeu à 18H
Fin de jeu prévue le dimanche midi
Départ du site au plus tard à 18H

REPAS

Les repas seront fournis du vendredi soir au dimanche matin par les Repaissances (**vaisselle et couvert RP à fournir par les participants**). Les horaires seront précisés au début de l'événement.

Les Repaissances vendront des encas en dehors des heures du repas.

Une taverne sera présente sur le site, gérée par les organisateurs avec vente de consommable (carte conso à acheter avant ou pendant le jeu en espèce ou CB).

L'eau du site est non potable.
L'organisation s'occupera de fournir de l'eau à tous.
Des points de distribution seront installés.

Cependant, nous recommandons aux participants et participantes de venir avec une réserve d'eau.

CAMPEMENT ET NUIT

Arrêt de jeu

Afin de garantir à tous une expérience de jeu de qualité en toute sécurité (notamment sur la route), nous avons fait le choix d'une **pause nocturne entre 2H et 8H**, où il n'y aura pas d'événement scripté. Les participants pourront, s'ils le souhaitent, poursuivre leur action RP, mais il ne pourra pas y avoir de validation orga ou d'action déterminante sur cette période (pas d'assassinat, de vol, de pillage...) afin que chacun puisse avoir une période de sommeil minimum.

Campement HRP

La zone de couchage se situera en dehors du fort. Dormir dans le fort est strictement interdit. La zone de couchage (voir plan ci-dessous) sera un peu en retrait du fort. Un éclairage nocturne sera présent. Des prises 220V et 360V (triphases) seront à disposition si nécessaire. Nous ne garantissons pas l'accès à l'électricité, mais nous efforcerons de répondre aux demandes. Veuillez nous contacter si vous en avez besoin.

Nous rappelons qu'en avril les journées peuvent être assez agréables (surtout sous un costume) mais que **la nuit les températures peuvent tomber rapidement**. Surtout dans la région où se situe le fort. Prévoyez une couverture en plus.

Campement RP

Chaque faction se verra attribuer une salle dans le fort pour leur "campement" RP. C'est dans ces salles que les délégations pourront accueillir chaque personne extérieure à la leur. **Il revient aux joueurs et joueuses de meubler leur salle** (exemple de pièce dans la photo ci-dessous). Les salles sont entièrement vides. Il est donc nécessaire de vous concerter pour l'organisation de celle-ci. À ce jour, aucune table ou banc ne pourra vous être mis à disposition par l'association ou par le fort.

Les salles font 14m par 5m et sont équipées de lumière et d'électricité (2 prises au fond de celle-ci).

Sur la longueur, des crochets sont parfois présents où pourront être accrochés de la décoration.

Les salles ont aussi chacune une cheminée utilisable. Du bois pourra être commandé auprès de l'équipe orga dans le mois précédent le GN. Nous referons une publication pour les commandes.

Des ateliers pour chaque "art du sang" seront disponibles dans le fort, mais faites-vous plaisir si vous désirez votre propre coin tatouage, forge, alchimie ou ingénierie.

Avant et après le jeu (c'est-à-dire avant vendredi 17h et après dimanche midi), il sera possible d'avancer les voitures au moins jusqu'au pont d'entrée, voire jusque dans la cour selon les véhicules qui seront déjà présents.

Nous comptons sur vous, joueurs et joueuses pour garder un cadre immersif et agréable à tous en faisant attention à ce qui pourrait être visible (poubelles, bouteilles, sachets et autre emballages, câbles, chaises de camping non cachée, déchets, etc.). Nous serons vigilants sur ces points.



Commodité

Le fort est équipé d'un bloc sanitaire moderne comprenant 2 WC et 2 douches. Les douches seront en accès libre.

Au sein du fort, vous pourrez retrouver :

- Le QG orga
- L'infirmierie
- La Safe Zone

- Le Mess
- La Taverne
- La Cuisine

Le plan ci-dessous présente l'emplacement des salles de faction, ainsi que les salles orgas et de vie. Le plan est partagé à titre indicatif !

