

# LES SONGES D'OSSIAN

## Ouverture : Le Jubilé Ecarlate

### INFORMATION PRATIQUE



Vous trouverez dans ce document l'ensemble des informations importantes pour ce GN.

Du 11 au 13 avril 2025  
Au Fort de Cognelot à Chalindrey (52600)  
Pour 80 joueurs, 20 PNJ

Arrivée sur site à partir de 14H  
Briefing à 17H  
Début de jeu à 18H  
Fin de jeu prévu le dimanche midi  
Départ du site au plus tard à 18H

PAF (Participation aux frais) 120€ pour les PJ, 35€ pour les PNJ

Mise en place d'une PAF solidaire à 40€ par l'organisation (2 initialement puis selon le nombre de joueur Mécène)

Pas de couchage possible dans le fort, mise en place d'une zone HRP en dehors de l'espace de jeu

Toilette et douche en dur présente sur site

Le fort de Cognelot est un fort type Seré de Rivière, même en avril, il peut faire assez frais voire humide dans les salles intérieurs, il vaut mieux donc prévoir votre costume en conséquence.

Eau non potable sur le site, les organisateurs garantissent un approvisionnement suffisant en eau potable mais chaque participant est invité à prévoir de l'eau si besoin

Repas fourni du vendredi soir au dimanche matin par les [Repaissances](#) (vaisselle et couvert RP à fournir par les participants).

Taverne présente sur site, gérée par les organisateurs avec vente de consommable (carte conso à acheter à l'inscription/avant le jeu)

Photographes durant le GN : [PhotoGNik](#) et [Kaya](#)

La communication en amont du jeu se fera par le [discord](#) de l'association ou par mail pour les informations essentielles.

Inscription :

- Ouverture des pré-inscriptions à partir du 1er juillet et jusqu'au 30 septembre 2024. Si nous devons faire face à un afflux massif de pré-inscriptions, la fermeture anticipée des pré-inscriptions serait annoncée une semaine avant la dite fermeture.
- Répartition des rôles pré écrits entre octobre et novembre 2024
- Confirmation de la place à réception de la PAF au plus tard en janvier 2025

Remboursement intégral possible pour toute demande effectuée jusqu'à 3 mois avant le GN, qui sera effectué dans un délai maximum de 30 jours après le GN ([Condition Générale de vente](#)). Pas de revente de place, les échanges doivent passer par l'organisation afin de trouver un remplaçant adapté au rôle proposé.

Notre GN n'est pas un jeu de groupe, bien que les joueurs soient organisés par faction selon leurs origines avec des objectifs communs, mais plutôt de regroupement d'individus, chacun ayant des objectifs propres pouvant être différents, et de loin, de ceux du reste de sa faction.

Pour autant, chaque groupe disposera d'une salle d'une cinquantaine de m<sup>2</sup> à meubler/organiser/occuper qui représentera sa délégation sur place et qu'il est invité à adapter à son groupe et ses besoins.

Cheminée présente dans les salles, utilisable avec bois achetable en amont du jeu

Possibilité d'avancer en voiture jusqu'aux portes du fort, il reste quelques dizaines de mètres à faire pour atteindre les salles de délégation.

Le parking se situera à quelques centaines de mètres, en dehors de l'espace de jeu principal.

Afin de garantir à tous une expérience de jeu de qualité en toute sécurité (notamment sur la route au secours), nous avons fait le choix d'une pause nocturne entre 2h et 8h, où il n'y aura pas d'événement scripté. Les participants pourront s'ils le souhaitent poursuivre leur action RP mais il ne pourra pas y avoir de validation orga ou d'action déterminante sur cette période (pas d'assassinat, de vol, de pillage....) afin que chacun puisse avoir une période de sommeil minimum.

Pour toutes autres questions n'hésitez pas à nous contacter par mail par Messenger