

# LES SURVIVANTS DE L'ÎLE-MONDE CHANT I : LE DERNIER COMPTOIR

## BRÈVE DESCRIPTION DE L'ÉTAT DU MONDE EN 1592 À L'ATTENTION DES JOUEURS.

**Avertissement : ces quelques lignes sont là pour préciser le contexte  
chronique du GN, il est bien entendu que vos personnages ignoreront  
pour la plupart la quasi-totalité des informations contenues ici.**

Le Dernier Comptoir se déroule en 1592 dans l'univers de l'Île-Monde, un XVI<sup>e</sup> siècle  
chronique dans lequel toute organisation collective dépassant le seuil du gros bourg a  
disparu sur le territoire correspondant dans la trame réelle à l'ensemble de l'Europe et de  
l'Empire Ottoman.

**Comment en sommes-nous arrivés là ?**

### I - LA CONDITION INITIALE DE L'EFFET PAPILLON : LA NON-DÉCOUVERTE DE L'AMÉRIQUE

Le postulat de départ était simple et tenait en deux mots « Apocalypse renaissance ». La période s'y prête assez bien quand on la parcourt avec un regard de non spécialiste. Cela tient même du miracle que la "vieille Europe" ne se soit pas effondrée sur elle-même pendant ce siècle : famines, disettes, guerres, épidémies... Il ne manquait pas grand-chose pour que se produise une catastrophe dont la zone aurait eu de la peine à se relever.

La petite poussée vers le chaos sera la non-découverte dans les temps de l'Amérique et donc l'annulation des effets de cette découverte :

- Accès à des ressources considérables en or et en argent dont dépendaient fortement l'économie de la Renaissance pour ses échanges.
- Découverte de nouvelles espèces de plantes qui permettront d'améliorer en moins de 30 ans le régime alimentaire des européens puis de leurs voisins immédiats.
- Possibilité de coloniser des espaces nouveaux ce qui va avoir un effet positif à la fois sur les zones en surpopulation et sur certaines tensions sociales liées à la réforme.

En bref rien que du positif sauf pour les habitants de ce « nouveau monde » qui ne l'était pas tant que ça, mais c'est une autre Histoire.



## II - LES CONSÉQUENCES SUR LA TRAME TEMPORELLE

Si on considère le temps de diffusion de ces découvertes, leur absence ne commencera à avoir un impact que vers 1520, ce qui tombe impeccablement bien puisque cela correspond à la rencontre dite « du camp du drap d'or » dont il reste à faire le récit modifié.

A partir de cette date l'Histoire de l'Île-Monde va commencer à diverger fortement de la trame réelle d'autant que les curseurs du « pas de bol » sont orientés pour précipiter la catastrophe attendue par le scénario.

- Les guerres de religions seront bien plus violentes, alimentées par la faiblesse d'une Espagne ne pouvant pas compter sur un afflux d'or quasi illimité.

- Pensant profiter du trouble à sa frontière ouest, Soliman va délaissier la conquête du Maghreb pour poursuivre ses actions en Europe. Trop étendu trop vite, l'Empire va succomber sous son propre poids.

- La crise monétaire de plus en plus importante rend le paiement des troupes incertains, leur rébellion fréquente et leur dispersion en bandes tentant de vivre sur le pays, monnaie courante. Pour tous les belligérants.

- Les maladies endémiques de l'époque vont se propager encore plus facilement dans un contexte de chaos croissant : suette, maladie dansante, peste...

- L'affaiblissement des populations va enclencher rapidement un cercle vicieux où la baisse de la production influence à la baisse la population qui à son tour produit moins et ainsi de suite.



## III - LA SITUATION VERS 1592

### En Europe

- Le dernier contact connu avec l'Angleterre date de 1551. Un navire venu de Calais sur le point d'accoster a constaté que les quais de Douvres étaient jonchés de cadavres et la ville en flammes.

- L'ensemble du Maghreb est composé de petits royaumes éphémères, les points de contacts avec l'Europe se limitent à quelques ports. L'Espagne a abandonné toute présence depuis la moitié du XVIe. La perte d'influence Ottomane a par ailleurs fait ressurgir les cultes pré existant à l'invasion arabe. La coexistence entre les villes restées musulmanes et les tribus revenues aux cultes traditionnels n'a pas été pacifique.

- Le commerce des villes d'Europe du Nord a décliné puis s'est arrêté. Aucun échange d'aucune sorte n'a été enregistré depuis 1560 environ. A compter de cette date la désorganisation est telle, que même les échanges intérieurs sont compromis.

- La guerre et la maladie ont eu des effets négatifs sur l'ensemble de la production agricole. L'élevage a été réduit à néant sous l'effet des pillages. Les récoltes déclinent faute d'entretien, de main d'œuvre et sous l'effet de maladies stérilisant les terres arables. L'alimentation dépend de plus en plus de la chasse ou de la cueillette.

- Les bandes issues des anciennes armées ont ravagé l'ensemble du continent, certaines se sont organisées ou alliées à des villages fortifiés pour assurer la survie commune. La plupart se sont étiolées en ne laissant derrière elles que ruine et destruction.

- Vers 1570, les États ont tous disparu. Des petites communautés plus ou moins autosuffisantes ont survécu du fait de leur mobilité ou de leur capacité à s'organiser. Les survivants rassemblés au Dernier Comptoir font tous ou ont tous fait partie d'un de ces groupes.

### A l'est

Trois grands Empires se partagent l'Orient de façon relativement pacifique.

- La Chine, isolationniste, maintient une politique défensive redoutablement efficace. Quelques nobles et riches marchands hostiles à cette politique se sont organisés dans un réseau de piraterie et de contrebande qui vise entre autres à renouer le commerce avec ses anciens partenaires.

- La Perse Sévécide, renforcée par la disparition de l'Empire Ottoman, entend réunifier l'ancien empire de Timour Lang et verrouille toute tentative d'entrée sur son territoire par l'Est. Préoccupée par les incursions Ouzbeks dans un territoire trop vaste pour être bien défendu, la Perse cherche par ailleurs à récupérer ce qui a pu subsister des techniques européennes d'armement dont elle a fait les frais lors de la bataille de Tchaldiran de sinistre mémoire.

- Entre Perse et Chine, l'Empire Moghol prospère sous le règne d'Akbar, roi mystique rêvant de créer la première religion unifiée. Il est constamment en recherche de textes ou de philosophes pouvant lui permettre de réaliser son dessein. Sa cour s'est récemment entichée des objets caractéristiques de la défunte civilisation européenne.

